

## Комунальний заклад « Ліцей «Лінгвістичний» Кропивницької міської ради»

**Проект:** Тиждень математики та інформатики ( 10.10.2022-14.10.2022): «Математики\_ цариця наук»

**Завдання проєкту:** розвиток творчого інтересу до математики

**Мета проєкту:** Розвивати кругозір учнів, вміння діяти нестандартно; виховувати винахідливість , допитливість

№п/п	Зміст заходу	Посилання
1	Здійснити організаційні заходи з підготовки і складання плану проведення заходів	
2	Онлайн вікторина « Спілкування в інтернеті»	Проведено у форматі онлайн-уроку на платформі meet. <a href="https://classroom.google.com/c/NTM5NTcyOTA1ODQ3/a/NTU1NDU3NzU1Mjc3/details">https://classroom.google.com/c/NTM5NTcyOTA1ODQ3/a/NTU1NDU3NzU1Mjc3/details</a>
3	Урок-гра «Ключ до пошуку інформації»	Проведено у форматі онлайн-уроку на платформі meet. <a href="https://classroom.google.com/c/NTM5NTcyMTQ5MDY4/a/NTU1NDY3MTA0NDE0/details">https://classroom.google.com/c/NTM5NTcyMTQ5MDY4/a/NTU1NDY3MTA0NDE0/details</a>
4	Брейн- ринг з обчислювальної техніки	Проведенно у форматі онлайн-навчання на платформі Zoom <a href="https://cutt.ly/2BGXK10">https://cutt.ly/2BGXK10</a>
5	Участь у онлайн олімпіаді з інформатики	<a href="https://naurok.com.ua/olimpiada">https://naurok.com.ua/olimpiada</a> Результати 26 листопада
6	Математична гра « Розумники та розумниці»	Проведенно у форматі онлайн-навчання на платформі meet
7	Урок-гра «Клан Клік-Клац»	Проведено у форматі онлайн-уроку на платформі meet. <a href="https://naurok.com.ua/uploads/files/863756/271552.pdf">https://naurok.com.ua/uploads/files/863756/271552.pdf</a>
8	Онлайн виставка малюнків векторної графіки « Весела перерва»	Проведено в форматі онлайн-уроку на платформі meet <a href="https://docs.google.com/document/d/1uXQhWoHrGn5LNtticl9Ljf6_xU7FQaZq/edit?usp=sharing&amp;oid=114179409449060223999&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1uXQhWoHrGn5LNtticl9Ljf6_xU7FQaZq/edit?usp=sharing&amp;oid=114179409449060223999&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>
9	Гумор у текстових задачах з математики	<a href="https://classroom.google.com/w/NTQ0MDQ1NDEwNTU1/t/all">https://classroom.google.com/w/NTQ0MDQ1NDEwNTU1/t/all</a>
10	Конкурс знавців інформаційних технологій	Проведено у форматі онлайн-навчання на платформі meet <a href="https://docs.google.com/presentation/d/1-mQs0ijgBzXR-OFj39RPV1rwYW96GZvSRQagmo_g150/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1-mQs0ijgBzXR-OFj39RPV1rwYW96GZvSRQagmo_g150/edit?usp=sharing</a>
11	Навчальна гра з програмування « Година коду»	Проведено у форматі онлайн-навчання на платформі meet

		<a href="https://cutt.ly/iBGVkuu">https://cutt.ly/iBGVkuu</a>
12	Урок-гра « Математика на сирніках»	<a href="https://naurok.com.ua/kartka-zavdan-zadachi-z-sirnikami-143881.html">https://naurok.com.ua/kartka-zavdan-zadachi-z-sirnikami-143881.html</a>
13	Брейн-ринг «Незвичайна інформатика»	Проведено у форматі онлайн-навчання на платформі meet <a href="https://docs.google.com/presentation/d/1yhV2V1GPhXOPDkVvdIO80fvTttI30k74/edit?usp=sharing&amp;oid=114581039404140619684&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/presentation/d/1yhV2V1GPhXOPDkVvdIO80fvTttI30k74/edit?usp=sharing&amp;oid=114581039404140619684&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>